Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 24.10.2025 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Creazione e gestione stanze della mappa di gioco, creazione nemici che vanno in giro e ti inseguono |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Alcuni bug trovati ancora non risolti: al cambio stanza se si spara nella direzione opposta appena prima di cambiare stanza, il proiettile è ancora in giro per la stanza, i nemici quando ti arrivano addosso si buggano. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Ancora in ritardo ma con questa giornata ho un po recuperato |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Correggere i bug, fare il sistema di vita e danno del player |